






Bericht zu alternativen Varianten von Webkonferenzen-Software

Eckdaten zu vorgestellten Chat-Software-Lösungen

	Wissenswertes	Lehr-/Lern- und Betreuungsszenarien
 BBB/Adobe Connect	<ul style="list-style-type: none"> ■ Standard-Software für Virtuelle Klassenzimmer ■ kommerziell (Adobe Connect) ■ Open Source (BBB) ■ Integration in Lernmanagementsysteme in Abgrenzung zu Konferenzsystemen (Webex, Zoom, ToGoMeeting, OpenConference, u. a.) 	<ul style="list-style-type: none"> ■ Synchroner Unterricht (Webinare, Online-Vorlesungen) ■ Peer-to-Peer ■ Instruktionsmodi ■ Rückfragen und Kommentierung bei Chat und Veranstaltung in einem Display ■ fallbasierte Aufgabenstellungen (Projekte)
 Skype	<ul style="list-style-type: none"> ■ verschlüsselte Kommunikation aber behördenoff en Business-Lizenz für nichtprivaten Gebrauch erforderlich Kommerziell/proprietär ■ Datenschutzniveau Drittländ: Privacy Shield ■ AV-Vertrag/DPA: ja 	<ul style="list-style-type: none"> ■ Echtzeitkollaboration in studentischen Gruppen ■ Peer-Arbeit ■ Sprechstunde; Beratung ■ Begleitende Betreuung in zeitlich konkreten Selbstlernphasen (z.B. Flipped Classroom) ■ fallbasierte Aufgabenstellungen (Projekte)
 Discord	<ul style="list-style-type: none"> ■ „Ursprung in der Gamerszene zur Echtzeitkommunikation ■ kommerziell/proprietär ■ keine Ende-zu-Ende-Verschlüsselung ■ Datenschutzniveau Drittländ: Privacy Shield ■ AV-Vertrag/DPA: nein“ 	<ul style="list-style-type: none"> ■ „Echtzeitkollaboration in studentischen Gruppen ■ Peer-Arbeit ■ Sprechstunde; Beratung ■ begleitende Betreuung in zeitlich konkreten Selbstlernphasen (z.B. Flipped Classroom) ■ fallbasierte Aufgabenstellungen (Projekte)“
 Circuit	<ul style="list-style-type: none"> ■ cloudbasierte Groupware ■ Anbindung an kommerzielle Filehosting-Dienste möglich ■ Anbindung existierender Dienste mit API-Schnittstelle ■ kommerziell/proprietär 	<ul style="list-style-type: none"> ■ umfassende Projektkollaboration

	Wissenswertes	Lehr-/Lern- und Betreuungsszenarien
 Slack	<ul style="list-style-type: none"> ■ webbasierte Groupware ■ Anbindung an kommerzielle Filehosting-Dienste möglich ■ kommerziell/proprietär ■ Datenschutzniveau Drittland: Privacy Shield ■ AV-Vertrag/DPA: ja 	<ul style="list-style-type: none"> ■ schriftbasierte Projektkommunikation ■ schriftbasierte Projektdokumentation
 Mattermost	<ul style="list-style-type: none"> ■ selbstgehostete, webbasierte Groupware ■ „Team Edition“ unter MIT-Lizenz ■ Transportverschlüsselung mit TLS ■ automatische Erzeugung von Let's-Encrypt-Zertifikaten möglich 	<ul style="list-style-type: none"> ■ schriftbasierte Projektkommunikation ■ schriftbasierte Projektdokumentation
 XMPP	<ul style="list-style-type: none"> ■ i.d.R. stark verschlüsselte Kommunikation (clientabhängig) ■ offener Standard 	<ul style="list-style-type: none"> ■ begleitende Betreuung in zeitlich konkreten Selbstlernphasen (z.B. Flipped Classroom) ■ ergänzender Frage-Kanal in Streaming-Veranstaltungen
 OPAL-Forum	<ul style="list-style-type: none"> ■ bevorzugt für asynchrone Kommunikation ■ Gruppenmanagement und Datenschutz via Lernmanagementsystem sichergestellt 	<ul style="list-style-type: none"> ■ Frage-Antwort-Aufgabenstellungen ■ Ideensammlung ■ semesterbegleitende Betreuung

Funktionsumfang der Software-Lösungen



	BBB/ Adobe Connect	Skype	Discord	Circuit	Slack	Matter- most	XMPP	OPAL- Forum
Einzelchat	+	+	+	+	+	+	+	
Gruppenchat	+	+	+	+	+	+	+	+
Bildtelefon Gruppe und Einzeln	+	+	+	+				
Bildschirmfreigabe	+	+	+	+				
Dokumentversand		+		+			+	
Always On/Online Status		+	+		+	+	+	
Speicherung Chatverlauf	+	+	+	+	+	+	+	+
maschinelle Übersetzung in Echtzeit		+						
Interaktives Whiteboard	+							
Umfrage	+							
Nutzerrollen	+							
Einladungsprinzip/ geschlossene Räume	+							
Aufzeichnung	+							
Gruppenmanagement			+	+	+			+
Thread-Prinzip					+	+		+
SUMME	10	8	7	7	6	5	5	4

Abbildung 1: Funktionenübersicht